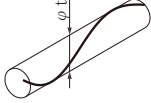
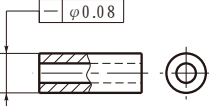

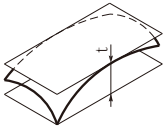

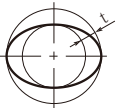
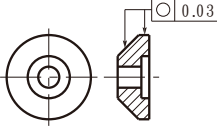

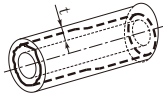
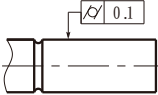


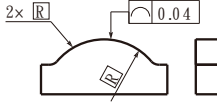

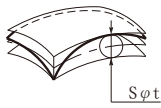
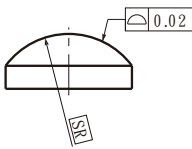


公差的種類	符號	定義	
形狀公差	真直度公差	—	是指直線體偏離幾何直線的容許值。
	平面度公差		是指平面體偏離幾何平面的容許值。
	真圓度公差	○	是指圓形體偏離幾何圓的容許值。
	圓柱度公差		是指圓柱體偏離幾何圓的容許值。
	線輪廓度公差		是指線輪廓偏離由理論正確尺寸規定的幾何輪廓的容許值。
	面輪廓度公差		是指面輪廓偏離由理論正確尺寸規定的幾何輪廓的容許值。
姿勢公差	平行度公差	//	是指應保持平行的直線體或平面體，偏離平行於基準直線或基準平面的幾何直線或幾何平面的容許值。
	垂直度公差		是指應保持垂直的直線體或平面體，偏離垂直於基準直線或基準平面的幾何直線或幾何平面的容許值。
	傾斜度公差		是指應具有理論正確角度的直線體或平面體，偏離相對於基準直線或基準平面而具有理論正確角度的幾何直線或幾何平面的容許值。
位置公差	位置度公差		是指點、直線體或平面體偏離對有關基準或其他形體規定的理論正確位置的點、直線體或平面體的容許值。
	同軸度公差或同心度公差		同軸度公差是指應與基準軸直線位於同一直線上的軸線偏離基準軸直線的容許值。同心度公差是指其他圓形體的中心位置偏離基準圓中心的容許值。
	對稱度公差		是指應與基準軸直線或基準中心平面相互對稱的形體偏離對稱位置的容許值。
跳動公差	圓跳動公差		是指沿著基準軸直線的周圍，迴轉以基準軸直線為軸的迴轉體時，其表面在指定位置或任意位置向指定方向發生位移的容許值。
	全跳動公差		是指沿著基準軸直線的周圍，旋轉以基準軸直線為軸的旋轉體時，其表面向指定方向發生位移的容許值。

特性符號	公差域的定義	指示方式的範例和說明		
<b>直線度公差</b>				
—		公差值前帶 $\phi$ 符號時，公差域受直徑為 $t$ 的圓柱的限制。		適用公差的圓柱的實際（重現）軸線必須處在直徑為 0.08 的圓柱公差域中。
<b>平面度公差</b>				
		公差域受僅偏離距離 $t$ 的 2 個平行平面的限制。		實際（重現）表面必須處在僅偏離 0.08 的 2 個平行平面之間。
<b>真圓度公差</b>				
○		在對稱的橫截面中，公差域受 2 個同軸圓的限制。		在圓柱與圓錐表面的任意橫截面中，實際的（重現）半徑方向線必須處在半徑距離僅偏離 0.03 的通用平面上的 2 個同軸圓之間。
<b>圓柱度公差</b>				
		公差域受僅偏離距離 $t$ 的 2 個同軸圓柱的限制。		實際（重現）圓柱表面必須處在半徑距離僅偏離 0.1 的 2 個同軸圓柱之間。
<b>線的輪廓度公差：與基準無關的線的輪廓度公差（ISO 1660）</b>				
		公差域受直徑為 $t$ 的各圓的 2 條包絡線的限制，這些圓的中心位於具有理論正確幾何形狀的線上。		在與指示方向的投影面平行的各截面中，實際（重現）輪廓線必須處在直徑為 0.04、且這些圓的中心位於具有理想幾何形狀的線上的圓的 2 條包絡線之間。
<b>面的輪廓度公差：與基準無關的面的輪廓度公差（ISO 1660）</b>				
		公差域受直徑為 $t$ 的各球面的 2 條包絡線的限制，這些球面的中心位於具有理論正確幾何形狀的線上。		實際（重現）表面必須處在直徑為 0.02、且這些球面的中心位於具有理論正確幾何形狀的表面的各球面的包絡面之間。